Осипчук Л. Рев’ю**[​](https://textbook.edu.goit.global/lms-python-homework/uk/docs/programming-core/hw-01/" \l "%D0%BD%D0%B0%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%B0-%D0%BF%D1%83%D0%B1%D0%BBi%D0%BA%D0%B0%D1%86i%D1%8F-1-%D1%80%D0%B5%D0%B2%D1%8E" \o "Direct link to heading) “Аналіз Засобів Управління Потоками в Масштабованих Комп’ютерних Системах”**

У науковій публікації "Аналіз Засобів Управління Потоками в Масштабованих Комп’ютерних Системах" авторів Корочкін О.В., Русанова О.В., Крутько О.М. представлені результати глибокого аналізу засобів управління потоками, що використовуються в сучасних мовах програмування та бібліотеках паралельного програмування. Основною метою даної публікації було проведення порівняльного аналізу цих засобів на прикладі таких мов як Java, C#, Ada, Python, а також бібліотек WinAPI та OpenMP.

У дослідженні висвітлені ключові аспекти, які впливають на ефективне управління потоками в масштабованих програмах. Одним з важливих аспектів є обрання оптимальних інструментів для розробки програмного забезпечення, яке має працювати в умовах паралельних обчислень та може адаптуватися до змін у структурі комп'ютерної системи. Зокрема, автори звертають увагу на два основні завдання, які виникають при роботі з потоками. Перше завдання полягає у налаштуванні і керуванні окремими потоками, включаючи їх створення, призначення пріоритетів, управління ресурсами процесора та стеками потоків, а також управління їх життєвим циклом. Друге завдання є більш складним і полягає в організації взаємодії між потоками для досягнення синхронізації та уникнення конфліктів.

Автори описують різні підходи до створення та управління потоками, такі як використання спеціальних класів (модулів), які дозволяють безпосередньо описати дії та властивості потоку (наприклад, у Java та Ada); використання потокових функцій, коли дії потоку задаються функцією, що визначає поведінку потоку (наприклад, у C# та WinAPI); виділення у послідовній програмі ділянок, які виконуються паралельно (наприклад, у OpenMP) та створення копій всієї програми і паралельне виконання цих копій (наприклад, у MPI та PVM). Взаємодія потоків включає комунікацію (передачу даних між потоками) та синхронізацію потоків. Реалізація цих дій залежить від моделі, обраної в мові для взаємодії: моделі, що базується на загальних змінних (shared variables model), або моделі, що базується на повідомленнях (message passing model).

Важливою частиною дослідження є також аналіз механізмів синхронізації потоків, таких як семафори, мютекси, монітори та механізм подій (events), реалізований у WinAPI та C#, які дозволяє ефективно вирішувати завдання масової синхронізації при динамічній зміні кількості взаємодіючих потоків та уникнення тупикових ситуацій.

Отже, ця публікація є важливим внеском у вивчення та розуміння ефективного управління потоками в паралельних комп’ютерних системах, а також надає практичні рекомендації для вибору оптимальних засобів програмування у контексті масштабованих програм.